



Hoja de Datos Técnicos

Polyarmor® G17T Texture

Generalidades

Un recubrimiento de copolímero de polietileno funcionalizado, diseñado para el máximo desempeño mecánico, resistencia a golpes y estabilidad bajo los rayos del sol. Polyarmor® G17 Texture es un recubrimiento antideslizante.

La Preparación de la Superficie

El Pretratamiento Químico - Se podrá utilizar un recubrimiento de conversión fosfática tipo multietapas.

La Preparación Mecánica (Norma SP6 del SSPC), 2-3 mil (50-75µm), perfil de anclaje, utilizando medios limpios y filosos para la limpieza a chorro.

NOTA: La preparación correcta de las piezas antes de aplicar el recubrimiento de polvo es indispensable para un acabado de calidad. Esto incluye la limpieza, enjuague y la seguridad de que la superficie del sustrato esté libre de todo contaminante.

El Proceso para Camas Fluidificadas

Para las camas fluidificadas, precaliente las piezas hasta 450° F (230°C), ajustando el valor según el grosor de las piezas. Bañe las piezas en una cama fluidificada de Polyarmor® G17 Texture durante 8-10 segundos. Deje reposar el polvo excedente durante 1 minuto. Luego, con cuidado, sopla para eliminar el material excedente. Aplique un recocido posterior a las piezas recubiertas a una temperatura de 380°F - 400°F (193 - 205°C) durante 3 a 4 minutos.

Importante: El recubrimiento Polyarmor® G17 Texture ha sido diseñado para texturizar la superficie HORIZONTAL de la pieza. Habrá un leve texturizado en las superficies verticales. Para obtener los mejores resultados, no ahogue con agua el recubrimiento Polyarmor® G17 Texture.

La Deposición Electrostática

No se Necesita Tiempo de Curado

Los recubrimientos con polvo termoplástico solo tienen que ser calentados lo suficientemente para que fluya el recubrimiento, nada más. El sobrecalentamiento podrá causar la degradación o aquebradización del recubrimiento. El recubrimiento podrá ser puesto en servicio cuando se haya enfriado.

Las Propiedades del Polvo	
Cobertura (con eficiencia de 100%)	25.65 pies ² por libra a 8 milésimas (5.24 m ² por kg., a 203µm)
El Tamaño de las Partículas	Disponible en grados para cama fluidificada y para aplicación a chorro
Contenido de VOCs	CERO
Grosor (Recomendado)	8 - 30mils (203 - 762µm)
Estabilidad en Almacenamiento	Almacénesse en un área seca, a temperaturas menores que 90°F (32°C). Mantenga el envase cerrado, con los forros sellados y alejados de la luz directa del sol y de toda humedad o contaminantes externos. Siempre siga procedimientos sanos en la fabricación.

Las Propiedades del Desempeño		
Punto de Derretimiento		221°F (105°C)
Gravedad Específica	ASTM D 792	0.95g/cm ³
Adhesión	ASTM D 4541	800psi (5.6MPa)
Resistencia a Golpes	ASTM B 2794	>320 in-lbs (35.8 julios)
Resistencia a la Tensión	ASTM D 638	3482 psi (12MPa)
Elongación (%)	ASTM D 638	13%
Resistencia a la Humedad	ASTM D 2247	No forma burbujas ni pierde brillo después de 1000 horas
Niebla Salina	ASTM B 117	2,000 horas sin cambio sin cambio significativo del color o del brillo
Resistencia a la Luz Ultravioleta	ASTM G 53	2,000 horas sin cambio sin cambio significativo del color o del brillo
Abrasión Taber	ASTM D 4060	26mg de pérdida con rueda con CS 17, 100 mg (mg. de pérdida con rueda CS17)
Flexibilidad (Flexión con Mandril Cónico)	ASTM D 522	1/8in (3.2mm), sin grietas (>32%)
Brillo	ASTM D 523	12
Índice de Derretimiento	ASTM D 1238	20

El Vendedor ofrece gratuitamente todo el asesoramiento técnico y recomendaciones. Son basados en datos técnicos que el Vendedor estima confiables, y han sido destinados para ser usados por personas con habilidades y conocimientos, por su propia cuenta y riesgo. El Vendedor no se responsabiliza ni total ni parcialmente por los resultados obtenidos, ni por daños sostenidos en su uso por el Comprador. Dichas recomendaciones, asesoramiento técnico o servicios no deben ser considerados como licencia para la operación bajo cualquier patente vigente ni se deben interpretar como violación de cualquier patente vigente.

© Derechos Reservados, Innotek Powder Coatings, LLC
Todos los derechos reservados

Rev. 0803